accept() – Эта функция принимает новое входящее соединение и создает новый дескриптор сокета для входящего соединения. Параметры включают в себя дескриптор прослушивающего сокета, указатель на структуру sockaddr для хранения адресной информации клиента и размер структуры sockaddr.

bind() – Эта функция присваивает сокету локальный адрес. Параметры включают в себя дескриптор сокета, указатель на структуру sockaddr, содержащую информацию о локальном адресе, и размер структуры sockaddr.

listen() – Эта функция переводит сокет в состояние прослушивания, ожидая входящих подключений. Параметры включают дескриптор сокета и максимальное количество ожидающих подключений, которые могут быть поставлены в очередь (backlog).

connect() – Эта функция инициирует подключение к удаленному хосту. Параметры включают в себя дескриптор сокета, указатель на структуру sockaddr, содержащую информацию об адресе удаленного хоста, и размер структуры sockaddr.

send() – Эта функция отправляет данные через сокет. Параметры включают дескриптор сокета, указатель на буфер, содержащий данные для отправки, размер данных и любые дополнительные флаги.

recv() – Эта функция получает данные из сокета. Параметры включают дескриптор сокета, указатель на буфер для хранения полученных данных, размер буфера и любые дополнительные флаги.

closesocket() – Эта функция закрывает сокет. Параметр представляет собой дескриптор сокета, который необходимо закрыть.

gethostbyaddr() –Для извлечения информации о хосте, связанной с указанным IP-адресом. 1) Указатель на массив байтов, содержащий IP-адрес в сетевом порядке байтов (т.е. в формате big-endian). 2) Размер IP-адреса (в байтах). Для адресов IPv4 это обычно равно 4 (т.е. sizeof(struct in\_addr)). 3) Семейство адресов, для которого должно быть установлено значение AF\_INET для IPv4-адресов.

gethostbyname() – Извлекает информацию о хосте, соответствующую имени хоста, из базы данных хоста. Принимает один агрумент – имя хоста. Deprecated

getsockopt() – Используется для извлечения параметров сокета. Параметры: дескриптор сокета, из которого должны быть извлечены параметры, уровень, на котором определена опция (обычно это значение SOL\_SOCKET для параметров уровня сокета, но также может быть установлено в другие значения, зависящие от протокола), имя извлекаемой опции, представленное в виде целого числа (это может быть стандартная опция Winsock или пользовательская опция, специфичная для используемого протокола), указатель на буфер для получения значения параметра и указатель на длину буфера.

htonl() – Функция htonl преобразует u\_long из host в сетевой порядок байтов TCP/IP (который является порядковым номером big-endian).

htons() – Функция ntohs преобразует u\_short из сетевого порядка байтов TCP/IP в порядок байтов хоста (который на процессорах Intel является конечным).

inet\_addr() – Функция inet\_addr преобразует строку, содержащую адрес IPv4 с десятичной точкой, в соответствующий адрес для структуры IN\_ADDR.

inet\_ntoa() – Функция inet\_ntoa преобразует сетевой адрес Интернета (Ipv4) в строку ASCII в стандартном десятичном формате Интернета с точками.

ioctlsocket() – Функция ioctlsocket управляет режимом ввода-вывода сокета. Параметры: дескриптор сокета, команда, которую нужно выполнить над сокетом, указатель на параметр командной строки.

ntohl() – Конвертирует перед анное целое 32-битное число из сетевого порядка байт в порядок байт хоста

ntohs() – Конвертирует переданное целое 16-битное число из сетевого порядка байт в порядок байт хоста

sendto() – Эта функция используется для отправки данных на определенный адрес назначения. Он принимает следующие параметры: дескриптор сокета, указатель на данные, подлежащие отправке, размер данных, флаги и указатель на адрес назначения.

setsockopt() – Эта функция используется для установки параметров для сокета. Он принимает следующие параметры: дескриптор сокета, уровень параметра, имя параметра, указатель на значение параметра и размер значения.

TransmitFile() – Эта функция используется для отправки файла по сетевому соединению. Он принимает следующие параметры: дескриптор сокета, дескриптор файла, который будет отправлен, количество байтов, которые нужно пропустить в начале файла, количество байтов для отправки, указатель на структуру TRANSMIT\_FILE\_BUFFERS и флаги.

TransmitPackets() – Эта функция используется для отправки нескольких пакетов по сетевому соединению. Он принимает следующие параметры: дескриптор сокета, массив структур TRANSMIT\_PACKETS\_ELEMENT, количество структур в массиве, количество байтов для отправки в первом пакете, указатель на структуру WSABUF, содержащую данные, подлежащие отправке, и флаги.

WSACleanup() – Эта функция используется для освобождения ресурсов, используемых Winsock. Он должен вызываться, когда приложение будет завершено с помощью Winsock.

WSAGetLastError() – Эта функция используется для извлечения последнего кода ошибки, сгенерированного функцией Winsock. Он возвращает целое число, представляющее код ошибки.

WSAStartup() – Эта функция используется для инициализации Winsock. Он принимает версию Winsock, которую приложение хочет использовать, и возвращает целое число, указывающее, была ли инициализация успешной.